Projeto eBookStore

Especificação de Caso de Uso:

UC03 Adicionar ao Carrinho

# Visão Geral e Objetivos

Este caso de uso tem por objetivo exibir ao cliente as opções do resultado da consulta feita pelo mesmo, bem como as descrições de cada obra e, em caso de escolha, adicioná-la(s) ao carrinho.

# Atores Envolvidos

Cliente.

# Pré-Condições

Item(ns) encontrados(s) após consulta ao repositório de livros eletrônicos, podendo ser visualizado a descrição da cada obra. (UC02 – Consultar Livro).

# Pós-Condições

Item(ns) adicionado(s) ao carrinho, onde é possível escolher as opções “concluir compra” ou “download” (UC04).

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

### Sistema exibe o(s) resultado(s) da consulta feita pelo cliente.

### Cliente visualiza a descrição da(s) obra(s) de seu interesse e/ou seleciona o(s) livro(s) de sua preferência adicionando-o(s) ao carrinho.

### Sistema exibe o(s) item(ns) e as opções de compra, em caso de uma obra paga, e download para obras gratuitas.

### Cliente seleciona “download” ou “concluir compra”.

### Sistema direciona o cliente para o ambiente de acordo com a opção selecionada. Caso de uso é encerrado.

# Detalhamento das Interfaces com o Usuário

Não há.

# Regras de Negócio Específicas

Não se aplicam.